GRAVER UN PROJET MCK3 SUR UN CEDEROM

Nous prendrons comme exemple un projet nommé « Essai 1 »

- 1) **Ouvrir** le projet dans MCK3 depuis l'ordinateur où est installé le graveur.
- 2) **Cliquer** sur le bouton « **Options du projet** » (dernier bouton, à gauche)



- 3) Vérifier dans « Paramètres » que « CD-ROM » est bien coché.
- 4) Cliquer sur « Compilation »

		Revenir dans l'atelier
		Retour à la conception de la page
	H	Exportation
		Permet d'exporter les pages de votre projet. Ainsi, il pourra être lu sur un autre ordinateur disposant de MCK3.
		Compilation
		Compile le projet en cours. Les pages seron sauvegardées au format HTML et pourront être lues sur n'importe quel ordinateur.
		Paramètres
		Permet d'accéder à la fenêtre des options du projet.

5) Une fois la compilation terminée, cliquer sur « **OK** » et **quitter** MCK3.



- 6) Dans « Poste de travail » (démarrer/poste de travail), double-cliquer sur « Commun sur serveur école :Z) », puis sur le dossier MCK3, pour l'ouvrir. Ouvrir ensuite le dossier « Projects » dans lequel sont stockés tous les projets. Ouvrir le dossier portant le nom de votre projet (Essai 1, dans notre exemple). Ouvrir enfin le dossier « Outpout ». C'est dans ce dossier que se trouvent tous les fichiers et dossiers à graver sur le cédérom.
- Sélectionner tous ces fichiers en cliquant sur le premier puis simultanément sur les touches « Ctrl » et « A ».
 Graver ces fichiers avec Néro (sur le poste multimédia qui possède un graveur).